

# COME INSTALLARE TEAMS SUL TUO TELEFONINO



**Segui le istruzioni**

1. Apri l'App PLAY STORE sul tuo telefonino



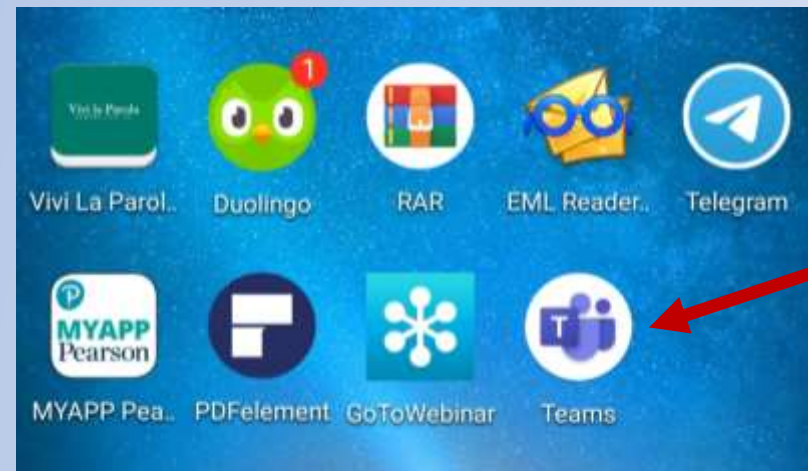
2. Scrivi nel motore di ricerca: TEAMS  
e vai avanti.



3. Nella barra del motore di ricerca vedrai la scritta «MICROSOFT TEAMS» e devi cliccare su INSTALLA



4. Dopo che lo hai installato troverai l'icona di TEAMS sullo schermo del tuo telefonino



ICONA DI TEAMS  
installata  
SUL TELEFONINO

5. Per utilizzare TEAMS basta cliccare sull'icona che si è installata sul telefonino e si aprirà l'APP



Avvia l'applicazione dal tuo telefonino



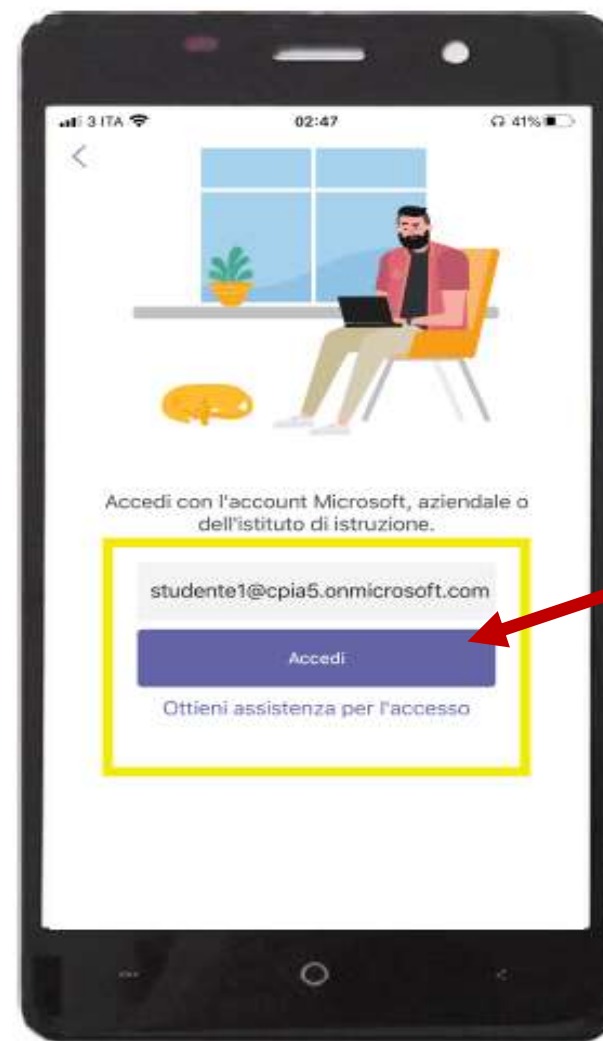
## 7. Premi su ACCEDI

Premi su accedi



## 8. Inserisci il tuo NOME UTENTE

Inserisci il nome utente  
che ti è stato dato  
dall'insegnante e premi  
di nuovo su 'accedi'



## 9. Scrivi la PASSWORD che ti ha dato il docente e premi sul tasto ACCEDI

1. Metti la password che ti ha dato l'insegnante

2. Premi sul tasto accedi



10. - Scrivi di nuovo la PASSWORD che ti ha dato l'insegnante
- Scegli e scrivi una nuova password
  - Rimetti la nuova password che hai creato
  - Premi su ACCEDI

1. Rimetti la password  
che ti ha dato  
l'insegnante

2. Scegli e scrivi una  
nuova password

3. Rimetti la nuova  
password che hai  
appena creato

4. Premi su accedi





## 11. La nuova password che crei deve avere:

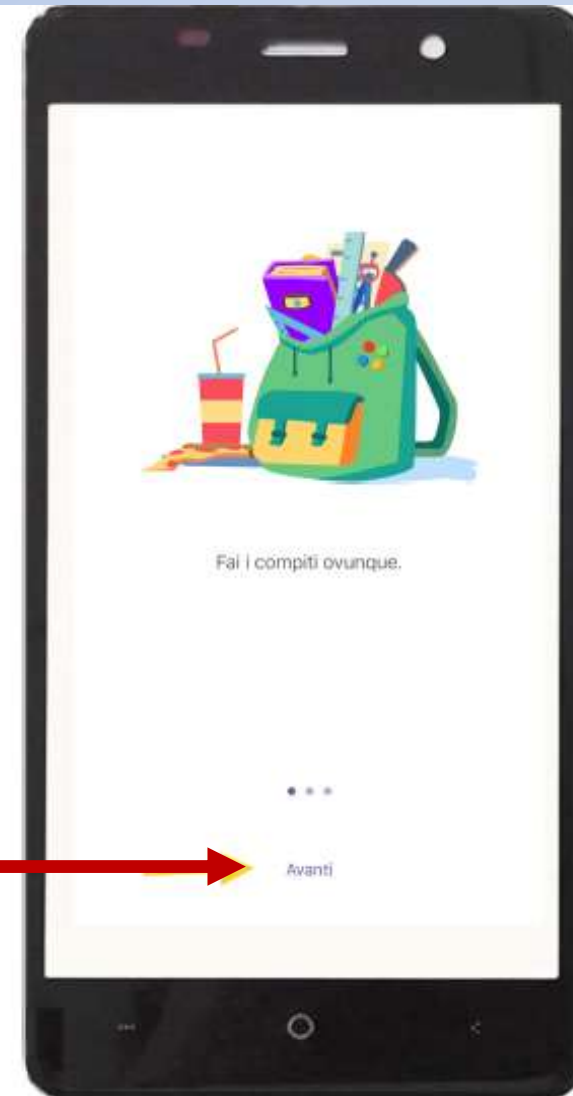
La nuova password che hai scelto deve:

- avere una lunghezza di almeno 8 caratteri
- contenere almeno una lettera maiuscola,
- contenere almeno una lettera minuscola
- contenere un simbolo (come ad esempio @,,-)



## 12. Premi 3 volte AVANTI per entrare nella schermata principale TEAMS

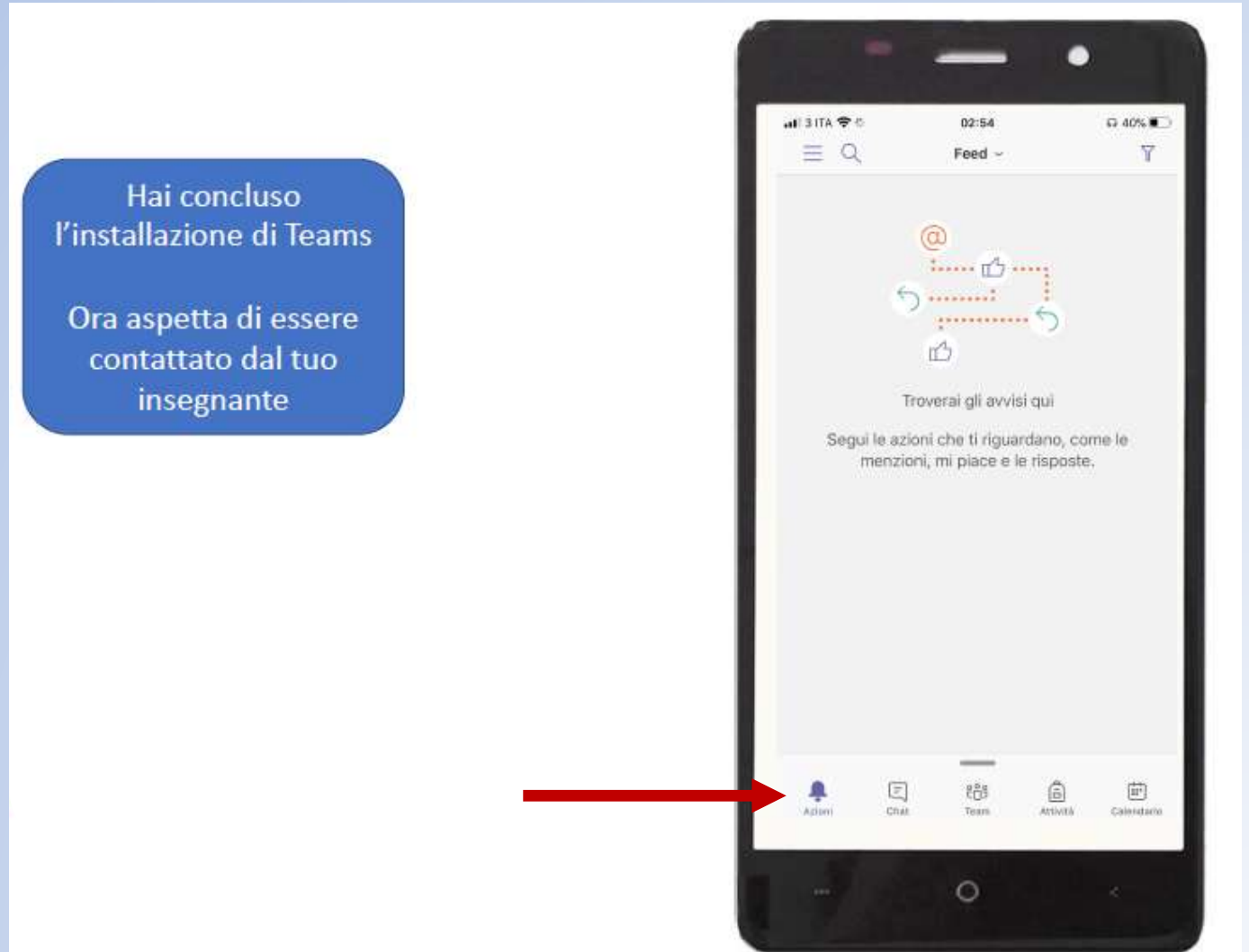
Premi 3 volte su 'avanti'  
per entrare nella  
schermata principale di  
Teams



13. Quando vedi sul telefonino questa schermata, hai concluso l'installazione di TEAMS.

Adesso devi aspettare di essere contattato/a dai docenti.

Quando il docente pianificherà la videolezione, troverai la notifica cliccando sul campanellino.



**L'Animatore Digitale  
del 2° Circolo  
Teresa Battaglia**