

## PROGETTO

### Cyberbullismo e uso consapevole della rete Internet

#### Finalità:

Il progetto è finalizzato a svolgere azioni volte a contrastare il fenomeno del bullismo e del cyberbullismo sensibilizzando gli alunni all'uso consapevole della rete internet, educandoli alla consapevolezza, a conoscere i diritti e i doveri connessi all'utilizzo delle tecnologie informatiche nonché allo sviluppo delle competenze emozionali, comunicative e relazionali.

Il nostro Istituto è stato sempre molto sensibile a queste tematiche e finora ha partecipato ogni anno agli eventi ministeriali "Safer Internet Day", "Safer Internet Stories" con alcune azioni

specifiche per far conoscere le potenzialità, limiti e rischi nell'uso delle tecnologie, informando gli alunni sulla sicurezza in rete, sull'uso consapevole dei social network proprio per contrastare i fenomeni di Cyberbullismo.

Con questo progetto la nostra scuola intende promuovere, in modo trasversale alle discipline curricolari, diverse azioni di sensibilizzazione sul tema del bullismo e del cyberbullismo, allo scopo di:

#### OBIETTIVI

- Conoscere le varie forme di Cyberbullismo
- Sviluppare le capacità affettivo-relazionali fondamentali per instaurare e mantenere relazioni positive con gli altri
- Educare a corrette relazioni interpersonali e al disconoscimento di ogni forma di violenza
- Usare la rete internet, educando gli alunni alla consapevolezza, alla conoscenza dei diritti e dei doveri connessi all'utilizzo delle tecnologie informatiche
- Prevenire e contrastare il Cyberbullismo educando gli alunni a corrette relazioni interpersonali, a saper distinguere le varie forme di violenza, le fonti affidabili da quelle non affidabili e a difendersi dalle fake news su Internet, verificando la validità delle fonti (fact checking)
- Conoscere le regole per navigare in modo sicuro e responsabile in rete
- Creare storytelling sulla cittadinanza digitale
- Elaborare quiz e questionari on-line sul bullismo e cyberbullismo.

#### ATTIVITA' e CONTENUTI:

- Partecipazione all'evento mondiale "Safer Internet Day 2024"
- Presentazione agli alunni della piattaforma "Generazioni Connesse"
- Presentazione della piattaforma "Programma il Futuro" e utilizzo dei percorsi sulla Cittadinanza digitale consapevole

- Discussioni sull'amicizia e sui rapporti di solidarietà
- Presentazione di alcune problematiche, riflessione e discussione in classe
- Visione di film, brainstorming e discussione in classe
- Suddivisione della classe in gruppi per la realizzazione di cartelloni
- Lettura di testi
- Scrittura e narrazione creativa utilizzando un approccio collaborativo
- Creazioni di storytelling sul Cyberbullismo, utilizzando Book Creator
- Presentazione sulla sicurezza online e sull'uso corretto della rete Internet
- Quiz e questionari utilizzando Kahoot e Forms.

#### **METODOLOGIA**

- Brainstorming
- Role play
- Cooperative learning
- Gamification
- Learning by doing

#### **APP, software e strumenti che si utilizzeranno a supporto delle attività**

- Monitor interattivi, PC, Tablet
- Book Creator per creare eBook
- WordWall per la gamification
- Genial.ly e/o Thinglink per creare Escape Room
- Kahoot e Forms per creare quiz e questionari.

#### **Modalità di comunicazione**

Le azioni progettuali e le attività realizzate verranno inserite nel sito web dell'Istituto per essere condivise con tutta la comunità scolastica e replicate.

#### **Verifica**

Test di verifica attraverso la compilazione di moduli online creati con FORMS.